

## ***Hi Duke, friends & members***

Der Count Down läuft, in nunmehr 300 Stunden werden 48 Flipperknöpfe in Graceland heißzulaufen beginnen. Nicht zufällig findet der Event vom verspielten Berger in Spielberg statt, könnte aus einem futuristischen Film von Stephen Spielberg stammen....

**Ein paar Spielregeln, in der Folge aufgelistet, sollten möglichst eingehalten werden, um den Fortbestand von Annelie's Großmut und somit weiteren Events zu sichern.**

- Das Jagen, Fangen Räuchern so wie jeder sonstige Verzehr unserer Pfaue, Schwäne Enten und des Hasen ist strikt verboten.
- Geöffnete Gartentore sind hasendicht zu verschließen, Sperren ist nicht nötig weil Valentino keinen Schlüssel hat
- Hunde sind nur aus Plüsch gestattet da unser Geflügel sehr leicht durch Bellen verärgert werden kann. Für mitgebrachte Schweine, Hamster und Saurier gibt es an der Herrenmühle Auslaufgelegenheit
- Rauchen ist nur an den beaschenbecherten und gut markierten Raucherzonen erlaubt, im Sägewerk rauchen nur Brandstifter und die fliegen sofort raus
- Das Erklettern von Säulen, Statuen und Grabsteinen auch Selbstmördern nicht gestattet.
- Während des Bewerbes wird kein Alkohol ausgeschenkt, danach nichts Alkoholfreies...
- Hausschuhträger werden von der Jury, dem Pinjost, bevorzugt behandelt, Straßenschuhe mit Glatter Sohle gelten an trockenen Tagen als Hausschuhe während es gerippte Sohlen bei Regenwetter oder Schnee nicht tun.

**Die seit 1899 gültigen Graceland Rules unterliegen keinerlei Diskussionsmöglichkeit und seien an dieser Stelle erstmals kurz zusammengefasst:**

- Jeder Champ oder Champignesse (kurz:Champignon) spielt einzeln auf jeder Maschine. Teamspiel auf Multiplayer-Pins ist gestattet.
- Vor der Trainingssession werden die wesentlichen ungewöhnlichen Flippereigenheiten wie Crazy Scoring, Mystery Balls, Mystery Scores und React Flippers von Pinjost erklärt.
- Von Beginn des Bewerbes bis zum verkündeten Ende gilt jedes Spiel als Meisterschaftsbewerb. Missbrauch bedeutet Aus-Schluss.
- Scores werden von jedem Champignon selbst in seine Liste eingetragen, Tilt kann bei Pins vor 1960 (Woodrails) den Punktestand komplett löschen.
- Jeder Champignon ist während seines Spieles Kapitän am Flipper uns somit verantwortlich im Falle technischer Defekte. Rauch, brenzlicher Geruch, auffälliges Brummen, fortlaufende Zählung erfordern sofortiges Abschalten und Meldung an Pinjost. Brennende Geräte werden ausschließlich vom Letzterem gelöscht.
- Wer einen High Score überschreitet meldet es sofort Pinjost, der selbst den neuen High Score Eintrag als Zeremonienmeister mit viel TamTam vornimmt. Es gibt dafür 5 Extrapoints.
- Der erste Platz an jedem Pin erhält 3, der 2. zwei und der 3. einen Point am Spielende durch die unanfechtbare Jury (siehe auch Hausschuhregel) Der begehrte Golden Counter Award wurde vor diesem Event nur ein Mal verliehen. Der Champ darf traditionell fortan den Titel „Master Of Pinball“ tragen.
- Wer den Rusty Pinball erringt hat die Ehre, alle Champignons, auf Einladung des Hauses, mit frischem Bier aus dem Kühlschrank im Memory zu versorgen.

Für die Pressemitteilung und die Mikrophananlage hat sich der **Organisationsprofi PinDigi** bereit erklärt. Für die Anreise aus Wien empfehle ich **Fahrgemeinschaften**, die individuell beispielsweise **um 9 Uhr** vor dem Rasthaus **Wien Auhof** formiert werden können, Fahrzeit nach Ausfahrt Melk (Exit 80) ca 5 Minuten.

Der Event findet bei jedem Wetter statt, mitzubringen sind nur Gute Laune, flippige Finger und eventuell eine Badehose.

**Gracy, das Graceland Girlie (siehe Image 20.BMP), und Pinjost erwarten Euch**